



Java Mapping для прагматичных программистов

Vladimir.Krasilschik@gmail.com
VKrasilschik@luxoft.com

Что Вы узнаете за следующие 45 минут?

- ❑ Что такое Java mapping?
- ❑ Немного про проект “X”
- ❑ Проблемы маппинга
- ❑ Критерии “правильного” маппинга
- ❑ Обзор технологий маппинга
- ❑ ИТОГИ

Поехали? =)

“Java mapping” - о чем вообще речь?

Классы с именами типа:

- Mapper
- Convertor || Converter
- Transformer
- Builder, Assembler (редко)

“Java mapping” - о чем вообще речь?

Классы с методами типа:

- map
- convert
- transform
- build, enrich

- В смысле речь о формализмах типа ORM или компиляторов?
- Нет, это же презентация для **прагматичных** программистов

Какие Java маппинги рассматриваем?

1. Простые: long <-> String
2. Между структурами данных: Array <-> Collection
3. Между архитектурными слоями: Entity <-> DTO
4. Кросс-доменные:

JavaBean <-> JavaBean

XML <-> XML

*Есть API не удовлетворяющие
JavaBean спецификации, как
быть с ними?*

Кросс-доменный Java маппинг - что?

Домен Abc

Домен Xyz

```
class Person {
```

```
    long snn;
```

```
    String fullName;
```

```
    List children;
```

```
    Gender gender;
```

```
    String strBirth;
```

```
}
```

```
class Employee {
```

```
    String employeeId;
```

```
    String firstName;
```

```
    String lastName;
```

```
    Set kids;
```

```
    Details details;
```

```
}
```

```
class Details {
```

```
    boolean sex;
```

```
    Date birth;
```

```
}
```

Какие Java маппинги **НЕ** рассматриваем?



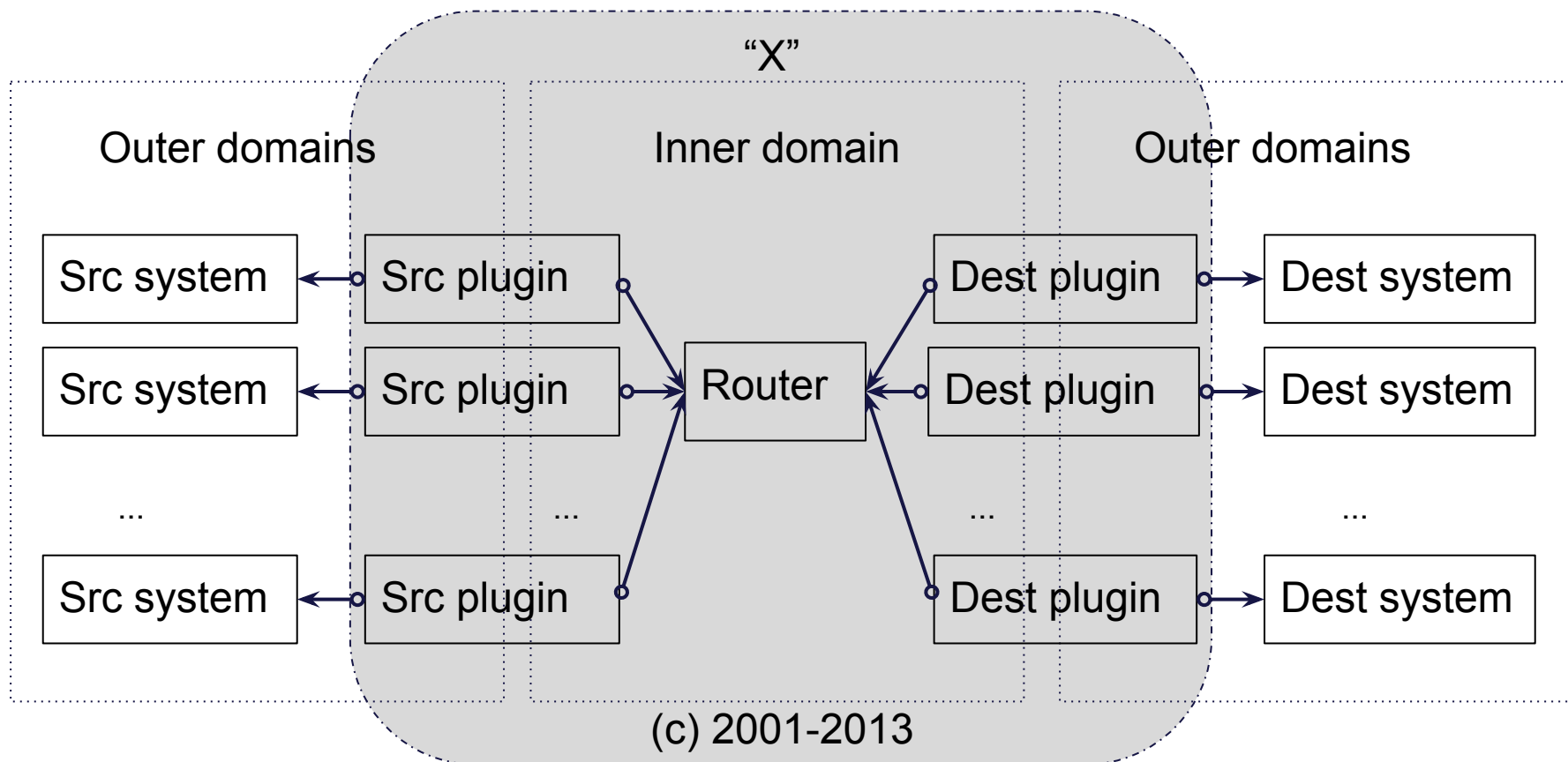
1. JavaBean <-> XML: JAXB, XmlBeans, XStream
2. DB <-> Java: Hibernate, JPA, GORM

Какие Java маппинги **НЕ** рассматриваем?



1. ~~JavaBean <-> XML: JAXB, XmlBeans, XStream~~
2. ~~DB <-> Java: Hibernate, JPA, GORM~~

Проект “X” - интеграционная платформа, вид с высоты 1000 футов



Основные компоненты: router, плагины-источники, целевые плагины и
внешние системы

Проект “X” - некоторые аспекты архитектуры



- ❑ около 15 плагинов
- ❑ более 30 кросс-доменных маппингов

4 различных технологий маппинга:

1. XSLT: более 15
2. Java: около 10
3. DOM: 1
4. Nomin: 1

Проект “X” - сколько стоит исправить
маппинг из домена Abc в домен Xyz

Проект “X” - сколько стоит исправить маппинг из домена Abc в домен Xyz

- ❑ анализ требований и поиск плагина: 1 час

Проект “X” - сколько стоит исправить маппинг из домена Abc в домен Xyz

- ❑ анализ требований и поиск плагина: 1 час
- ❑ поиск кода маппинга в плагине: 1 час

Проект “X” - сколько стоит исправить маппинг из домена Abc в домен Xyz

- ❑ анализ требований и поиск плагина: 1 час
- ❑ поиск кода маппинга в плагине: 1 час
- ❑ поиск места в маппинге + вникание в технологию: 2 часа

Проект “Х” - сколько стоит исправить маппинг из домена Abc в домен Xyz

- ❑ анализ требований и поиск плагина: 1 час
- ❑ поиск кода маппинга в плагине: 1 час
- ❑ поиск места в маппинге + вникание в технологию: 2 часа
- ❑ фикс: 5 минут

Проект “Х” - сколько стоит исправить маппинг из домена Abc в домен Xyz

- ❑ анализ требований и поиск плагина: 1 час
- ❑ поиск кода маппинга в плагине: 1 час
- ❑ поиск места в маппинге + вникание в технологию: 2 часа
- ❑ фикс: 5 минут
- ❑ исправление рухнувших тестов: 2 часа

Проект “Х” - сколько стоит исправить маппинг из домена Abc в домен Xyz

- ❑ анализ требований и поиск плагина: 1 час
- ❑ поиск кода маппинга в плагине: 1 час
- ❑ поиск места в маппинге + вникание в технологию: 2 часа
- ❑ фикс: 5 минут
- ❑ исправление рухнувших тестов: 2 часа

Итого: 6 часов 5 минут

Проект “X” - что не так с маппингами?



Проект “X” - что не так с маппингами?

- ❑ Непонятно **где искать** маппинг в коде приложения

Проект “X” - что не так с маппингами?

- ❑ Непонятно **где искать** маппинг в коде приложения
- ❑ Маппинги **сложно читать**

Проект “X” - что не так с маппингами?

- ❑ Непонятно **где искать** маппинг в коде приложения
- ❑ Маппинги **сложно читать**
- ❑ Маппинги **страшно рефакторить**

Проект “X” - что не так с маппингами?

- ❑ Непонятно **где искать** маппинг в коде приложения
- ❑ Маппинги **сложно читать**
- ❑ Маппинги **страшно рефакторить**
- ❑ Нет **поддержки компилятора** или IDE (удивлены?)

Проект “X” - что не так с маппингами?

- ❑ Непонятно **где искать** маппинг в коде приложения
- ❑ Маппинги **сложно читать**
- ❑ Маппинги **страшно рефакторить**
- ❑ Нет **поддержки компилятора** или IDE (удивлены?)
- ❑ Не **продебажить** код маппинга (опять удивлены?)

Проект “X” - что не так с маппингами?

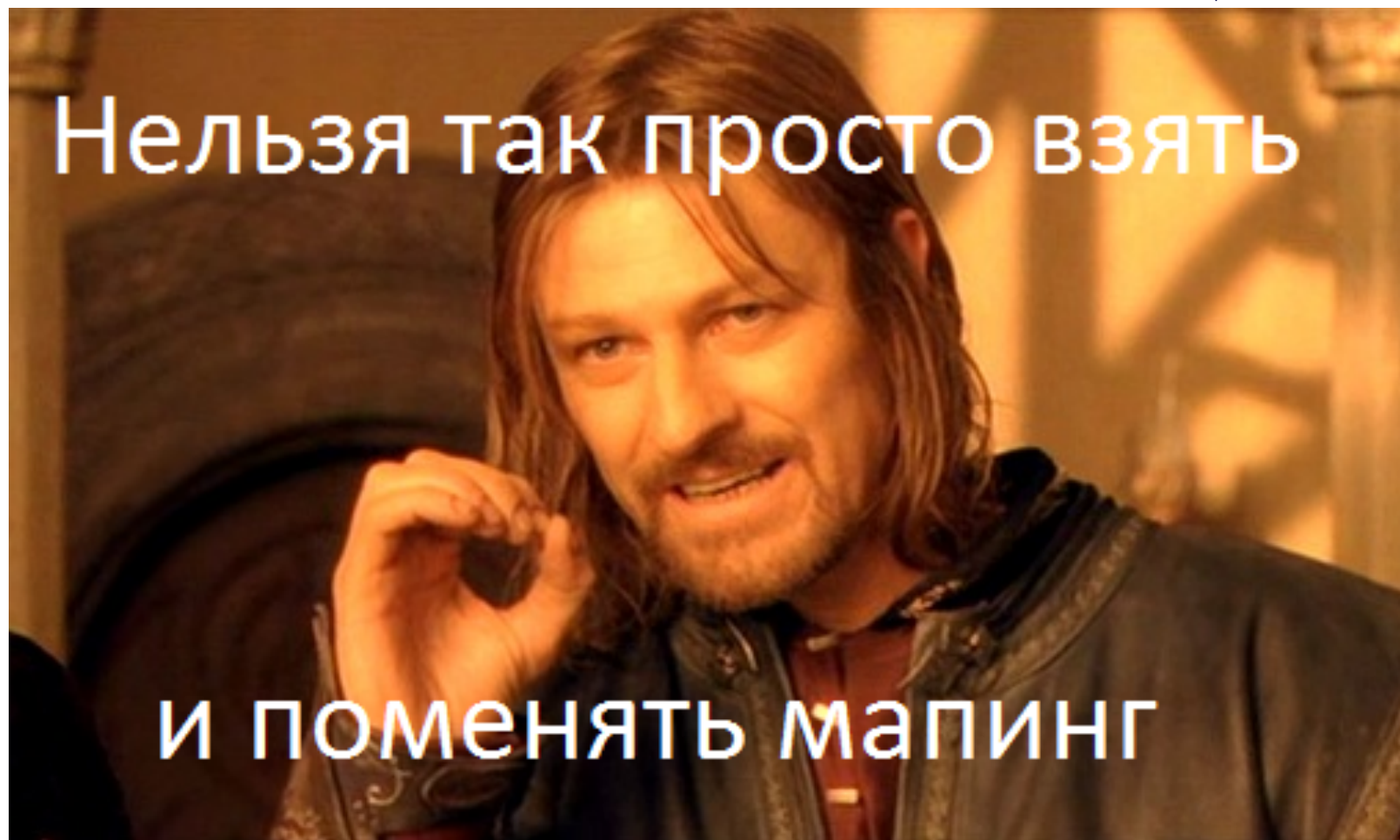
- ❑ Непонятно **где искать** маппинг в коде приложения
- ❑ Маппинги **сложно читать**
- ❑ Маппинги **страшно рефакторить**
- ❑ Нет **поддержки компилятора** или IDE (удивлены?)
- ❑ Не **продебажить** код маппинга (опять удивлены?)
- ❑ Сложно проследить соответствие кода маппинга и **требований**

Проект “X” - что не так с маппингами?

- ❑ Непонятно **где искать** маппинг в коде приложения
- ❑ Маппинги **сложно читать**
- ❑ Маппинги **страшно рефакторить**
- ❑ Нет **поддержки компилятора** или IDE (удивлены?)
- ❑ Не **продебажить** код маппинга (опять удивлены?)
- ❑ Сложно проследить соответствие кода маппинга и **требований**

Да ладно, чувак, мы молоды и круты, для нас не вопрос разобраться с любым мапингом, зафиксировать любую багу и завтра выкатить следующий релиз!

Проект “Х” - что не так с маппингами?



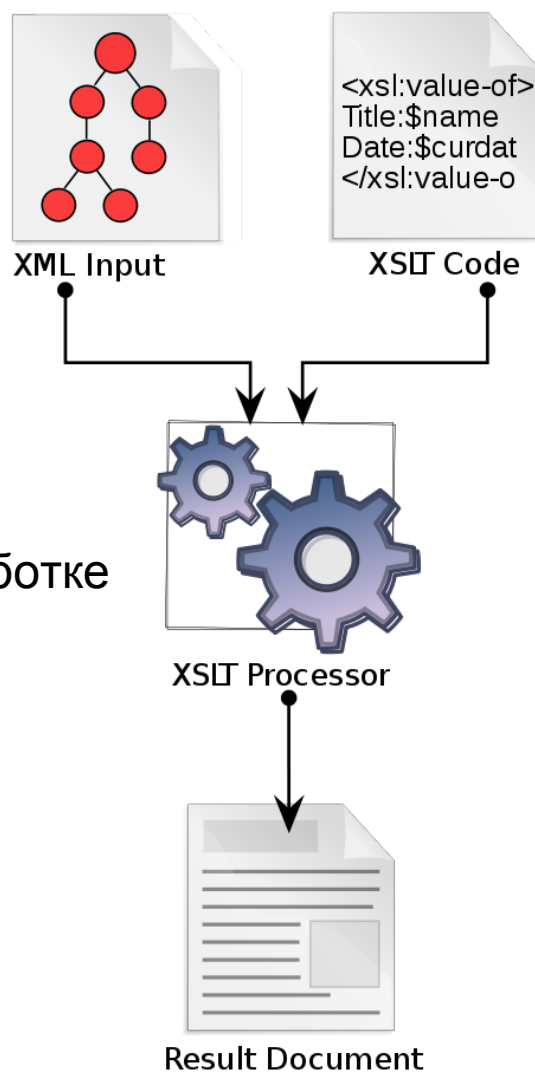
Критерии “правильного” маппинга для прагматичного программиста



1. Понятно **где искать** маппинг в коде приложения
2. Маппинги **легко читать** и делать reverse engineering
3. Есть **поддержка компилятора**
4. Есть **поддержка IDE**
5. Можно **дебажить** код маппинга
6. Легко проследить соответствие **требований** и кода

Так какая технология маппинга у Вас самая популярная?

XSLT



1999 г. - v1.0
2001 г. - v2.0
с 2012 г. - v3.0 в разработке

XSLT - пример

```
<?xml version="1.0" ?>
<persons>
  <person username="JL1">
    <name>John</name>
    <family-name>Lennon</family-name>
  </person>
  <person username="AS1">
    <name>Adam</name>
    <family-name>Smith</family-name>
  </person>
</persons>
```

Чего не хватает?

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<result>
  <name username="JL1">John</name>
  <name username="AS1">Adam</name>
</result>
```

XSLT - пример

```
<?xml version="1.0" ?>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xsl:stylesheet xmlns:xsl="http://www.w3.
org/1999/XSL/Transform" version="1.0">
  <xsl:output method="xml" indent="yes"/>
  <xsl:template match="/persons">
    <result>
      <xsl:apply-templates select="person"/>
    </result>
  </xsl:template>
  <xsl:template match="person">
    <name username="{@username}">
      <xsl:value-of select="name" />
    </name>
  </xsl:template>
</xsl:stylesheet>
```

```
-8"?>
```

```
e>
```

```
e>
```

XSLT - плюсы



1. декларативный стиль
2. часто используется
3. подходит для XML
4. есть готовые трансформеры для Java
5. из XSLT вызываются статические методы Java
6. в XSLT из Java передаются именованные параметры

XSLT - минусы



1. не дебажится в runtime
2. не подходит для сложных трансформаций
3. нет инструментальной поддержки
4. xslt надо постоянно писать
5. не для JavaBeans
6. не-Java подход

Что сегодня доступно на "рынке мапперов" из java решений?



Commons BeanUtils

GeDA

Spring 3 Type Conversion

JBeanMapper

Otom

MapStruct

Transmorph

MOO

EZMorph

Smooks

Morph

Orika

Dozer

ModelBridge

OMapper

Nomin

JMapper

ModelMapper

java-object-merger

Что сегодня доступно на "рынке мапперов" из **прагматичных** java решений?

~~Commons BeanUtils~~

~~GeDA~~

Spring 3 Type Conversion

~~JBeanMapper~~

~~Otom~~

~~MapStruct~~

Transmorph

~~MOO~~

~~EZMorph~~

~~Smooks~~

~~Morph~~

~~Orika~~

Dozer

ModelBridge

~~OMapper~~

Nomin

~~JMapper~~

ModelMapper

~~java-object-merger~~

◆ Spring 3 Type Conversion

- ❖ Transmorph
- ❖ Dozer
- ❖ ModelBridge
- ❖ Nomin
- ❖ ModelMapper

Spring 3 Type Conversion

Пакет **org.springframework.core.convert**

- встроенные конвертеры для простых типов: `StringToInteger`
- SPI и API для кастомных конвертеров

Spring 3 Type Conversion - SPI

```
public interface Converter<S, T> {  
  
    T convert(S source);  
  
}
```

Spring 3 Type Conversion - как конвертеры организовать через SPI

```
public interface ConverterFactory<S, R> {  
  
    <T extends R> Converter<S, T> getConverter(Class<T> targetT);  
  
}
```

Spring 3 Type Conversion - как конвертеры организовать через API

```
public interface ConversionService {  
  
    boolean canConvert(Class<?> sourceT, Class<?> targetT);  
  
    boolean canConvert(TypeDescriptor sourceT,  
                       TypeDescriptor targetT);  
  
    <T> T convert(Object source, Class<T> targetT);  
  
    Object convert(Object source, TypeDescriptor sourceT,  
                   TypeDescriptor targetT);  
  
}
```

Spring 3 Type Conversion - как конвертеры организовать через API

```
<bean id="conversionService"
class=
"org.springframework.context.support.ConversionServiceFactoryBean">

  <property name="converters">

    <list>

      <bean class="example.MyCustomConverter1"/>

      <bean class="example.MyCustomConverter2"

    </list>

  </property>

</bean>
```


Spring 3 Type Conversion - выводы



1. Есть готовые конвертеры
2. Конвертеры находятся в контексте Spring
3. Понятно где искать конвертеры в приложении
4. Общий подход к организации маппинга в приложении

*А в стандартной жаве разве ничего такого нет?
Может в JCP что-то сделали в этом направлении?*

- ❖ Spring 3 Type Conversion

- ◆ **Transmorph**

- ❖ Dozer

- ❖ ModelBridge

- ❖ Nomin

- ❖ ModelMapper

Transmorph (by Cedric Chabanois)



1. Много готовых конвертеров:

- ~40 простых конвертеров: `StringToEnum`
- `ArrayToArray: Object[] ->String[], int[][] ->String[][]`
- `ArrayToCollection: int[] -> Collection<Integer>`

2. Можно реализовать кастомный конвертер

Transmorph - пример №1

```
class BeanToBeanTO
    extends AbstractSimpleBeanConverter<MyBean, MyBeanTO> {

    @Override
    public MyBeanTO doConvert(ConversionContext context,
                               MyBean source, TypeReference<?> destinationType)
        throws ConverterException {
        MyBeanTO result = new MyBeanTO();
        result.setLength(source.getSize());
        result.setMyStrings(convertElement(context,
                                             source.getMyStrings(), String[].class));
        return result;
    }
}
```

Transmorph - пример №1

```
DefaultConverters defaultConverters =  
    new DefaultConverters();  
defaultConverters.addConverter(new BeanToBeanTO());  
defaultConverters.add...  
Transmorph transmorph = new Transmorph(defaultConverters);  
ConversionContext context = new ConversionContext();  
context.add("key", value);  
MyBean myBean = new MyBean();  
myBean.set...  
MyBeanTO myBeanTO = transmorph.convert(  
    context, myBean, MyBeanTO.class);
```

Transmorph - пример №2

```
String[] arrayOfStrings = new String[]  
    {"0", "1", "2", "3", "4", "5"};  
  
TypeReference<List<? extends Number>> typeReference =  
    new TypeReference<List<? extends Number>>() {};  
  
List<? extends Number> listOfNumbers =  
    transmorph.convert(arrayOfStrings, typeReference);
```

Почему нельзя написать `List<? extends Number>.class`?

Transmorph - пример №2

```
String[] arrayOfStrings = new String[]  
    {"0", "1", "2", "3", "4", "5"};  
  
TypeReference<List<? extends Number>> typeReference =  
    new TypeReference<List<? extends Number>>() {};  
  
List<? extends Number> listOfNumbers =  
    transmorph.convert(arrayOfStrings, typeReference);
```

Почему нельзя написать `List<? extends Number>.class`?

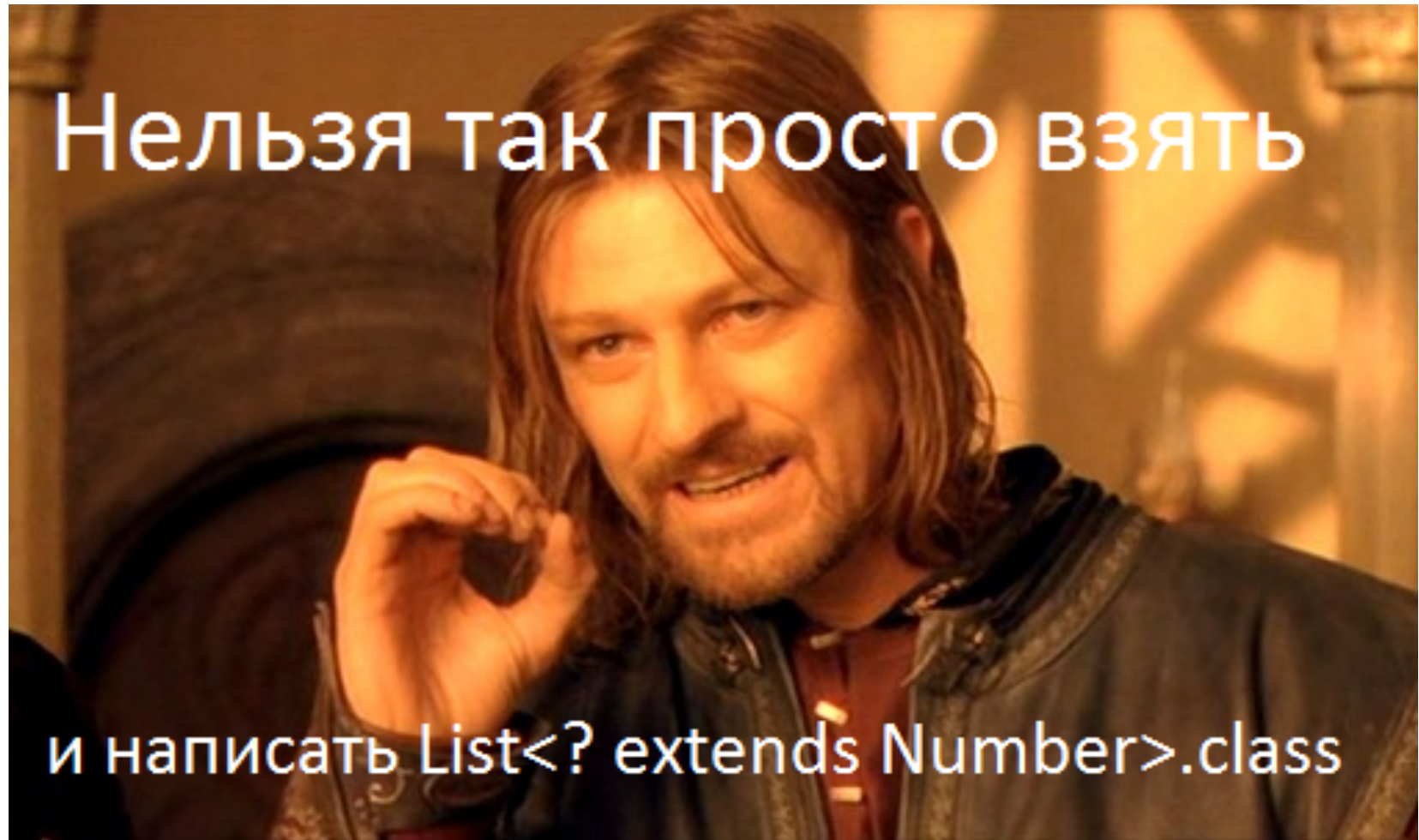
Из-за type-erasure.

Решение (by Neal Gafter): super type tokens

Базовая реализация: **public abstract class** *TypeReference*<T> {}

Подробнее тут - <http://gafter.blogspot.fr/2006/12/super-type-tokens.html>

Transmorph - пример №2



Transmorph - выводы



1. Проект новый и “живой”
2. Маппинг “ручной” и быстрый
3. Нет внешних зависимостей
4. Хороший код, покрыт тестами
5. Конвертация type-safe
6. Дебажится
7. Поддержка компилятора и IDE
8. Готовые конвертеры
9. Кастомные конвертеры
10. `convert(context, sourceObject, targetObject)`

*А нет чего-нибудь такого, чтобы
самому писать поменьше java кода и
чтобы как-то все само мапилось?*

- ❖ Spring 3 Type Conversion
- ❖ Transmorph
- ◆ **Dozer**
- ❖ ModelBridge
- ❖ Nomin
- ❖ ModelMapper

Dozer - API basics

```
<mapping>
  <class-a>yourpackage1.YourSourceClassName</class-a>
  <class-b>yourpackage2.YourDestinationClassName</class-b>
    <field>
      <A>yourSourceFieldName</A>
      <B>yourDestinationFieldName</B>
    </field>
</mapping>
```

```
DestinationObject destObject1 =
    mapper.map(sourceObject, DestinationObject.class);
DestinationObject destObject2 = new DestinationObject();
mapper.map(sourceObject, destObject2);
```

Dozer - некоторые фишки

1. автоматическое приведение типов
2. рекурсивный маппинг
3. wildcard="false"
4. маппинг коллекций
5. map-id="caseA"
6. create-method

Dozer - Eclipse Plugin

1. поддержка синтаксиса и автодополнение
2. валидатор
3. редактор маппинга

```
<class-a>org.apache.xerces.dom.</class-a>
<class-b>org.dozer.vo.TestObject</class-b>

<field-exclude>
  <a>excludeMe</a>
  <b>excludeMe</b>
</field-exclude>

<field-exclude type="one-way">
```

```
<mapping>
  <class-a>org.dozer.vo.abstractinheritance.AbstractA</class-a>
  <class-b>org.dozer.vo.abstractinheritance.AbstractB</class-b>
  <field>
    <a>fieldDoesNotExist</a>
    <b>abstractBField</b>
  </field>
```

From class	To class	Fieldname
▶ TestObject	▶ TestObjectPrime	superSuperAttribute
▶ SuperSuperSuperClass	▶ SuperSuperSuperClassPrime	Field Options
▶ SuperSuperClass	▶ SuperSuperClassPrime	To Field
ⓐ superSuperAttribute	ⓐ superSuperAttr	Fieldname superSuperAttr
▶ SuperClass	▶ SuperClassPrime	Field Options
▶ SubClass	▶ SubClassPrime	

Dozer - статистика

pid: 2572 JMXTestEngine

Overview Memory Threads Classes VM Summary MBeans

► JMIImplementation
► com.sun.management
► java.lang
► java.util.logging
▼ org.dozer.jmx
► DozerAdminController
▼ DozerStatisticsController
► Attributes
► Operations

Attribute values

Name	Value
CacheHitCount	[CONVERTER_BY_DEST_TYPE:Count 50167, SUPE...
CacheMissCount	[CONVERTER_BY_DEST_TYPE:Count 64, SUPER_T...
CustomConverterAverageTimeInMillis	0.007166666666666667
CustomConverterOverallTimeInMillis	43
CustomConverterPercentageOfMappingTime	3.118201595358956
CustomConverterSuccessCount	6000
FieldMappingFailureCount	0
FieldMappingFailureIgnoredCount	0
FieldMappingSuccessCount	30147
MapperInstancesCount	2
MappingAverageTimeInMillis	0.13784486205517793
MappingFailureCount	2
MappingFailureExceptionTypes	[class org.dozer.MappingException:Count 2]
MappingFailureTypes	[java.lang.String--> null:Count 1, null--> null:C...
MappingOverallTimeInMillis	1379
MappingSuccessCount	10004
StatisticsEnabled	true

Dozer - IoC, JAXB и XMLBeans



1. Интеграция со Spring через DozerBeanMapperFactoryBean
2. Интеграция с JAXB и XMLBeans через JAXBBeanFactory и XMLBeanFactory

Dozer - annotations или как начать терять веру в человечество

```
public class SourceBean {  
    private Long id;  
    private String name;  
    @Mapping("binaryData")  
    private String data;  
    @Mapping("pk")  
    public Long getId() {  
        return id;  
    }  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
}
```


Annotation-based libs или как окончательно потерять веру в человечество

OMapper (by sachin.magician)

GeDA (by Denis Pavlov) - Javassist / BCEL / Sun JavaC

JMapper (by Alessandro Vurro)

MapStruct (by Gunnar Morling) - JSR 269

MOO (by Geoffrey Wiseman)

Dozer - уродливый программный маппинг

```
BeanMappingBuilder builder = new BeanMappingBuilder() {  
    protected void configure() {  
        mapping(Bean1.class, Bean2.class,  
            oneWay(),  
            mapId("A"),  
            mapNull(true)  
        )  
  
        .exclude("excluded")  
        .fields("src1", "dest1",  
            copyByReference(),  
            collectionStrategy(true,  
                RelationshipType.NON_CUMULATIVE),  
            hintA(String.class),  
            hintB(Integer.class),  
            fieldOneWay(),  
        )  
        .fields("src2", "dest2");  
    }  
};
```

Dozer - плюсы



1. Самый популярный проект
2. Очень гибкая конфигурация
3. Плагин под *Eclipse*
4. Статистика и интеграция
5. `org.dozer.CustomConverter`

Dozer - минусы



1. Маппинг описывается в XML
2. Не дебажится
3. Нет поддержки компилятора
4. Есть ограничение на глубину интроспекции
5. Стектрейс ошибки непросто понять
6. Требуется высокий % покрытия юнит тестами
7. Маппинг через аннотации
8. Уродливый программный маппинг

- ❖ Spring 3 Type Conversion
- ❖ Transmorph
- ❖ Dozer
- ◆ **ModelBridge**
- ❖ Nomin
- ❖ ModelMapper

ModelBridge (by Ramy Hardan)



Плагин для Eclipse, генерит java код с языка m2m

```
rule WorkOrderToInvoice
    from SrcWorkOrder wo
    create SinkInvoice
    map
        setTotal = wo.price
        setPositions = wo.lineItems

rule LineItemToPosition
    from SrcLineItem li where li.part != null
    create SinkPosition
    map
        setInvoice = parent
        setReference = li.lineItemRef
        setAmount = li.part.price?.value.multiply(
            new BigDecimal(li.part.quantity))
        setDescription = li.part.partRef
```

ModelBridge (by Ramy Hardan)



Построен на технологиях Eclipse:

1. Xtext - framework для разработки ЯП и DSL
2. EMF - моделирование и генерация кода

ModelBridge (by Ramy Hardan)



Плюсы:

1. Плагин генерит обычный java код
2. Полноценная поддержка m2m



Минусы:

1. Около года нет комитов на GitHub
2. Нет доки, только 5-ти минутное видео
3. Запутанный код проекта

- ❖ Spring 3 Type Conversion
- ❖ Transmorph
- ❖ Dozer
- ❖ ModelBridge
- ◆ **Nomin**
- ❖ ModelMapper

Nomin (by Dmitri Dobrynin, Luxoft alumni)



```
mappingFor a: Person, b: Employee
a.name = b.name
a.fullName = { b.firstName + " " + b.lastName }
a.children = b.details.kids
hint a: List[ExtendedChildren], b: Set[ExtendedKid]
a.strDate = b.details.birth
dateFormat "dd-MM-yyyy"
a.gender = b.details.sex
simple ([Gender.MALE, true], [Gender.FEMALE, false])
a.snn = b.employeeId
convert to_a: { eId -> repository.findByEmployeeId(eId) },
        to_b: { snn -> repository.findBySnn(snn) }
```

Nomin - некоторые фишки

- рекурсивный
- поддерживает неявный маппинг
- поддерживает коллекции
- с FastIntrospector в 10 раз быстрее Dozer (CGLIB FastMethod и FastClass)
- декларативная обработка ошибок:

```
handle throwables:[IllegalArgumentException,  
NullPointerException],  
handler: {  
    logger.logError("Exception in " + mapping + ". Failed  
    rule " + failed, throwable)  
}
```

Nomin - плюсы



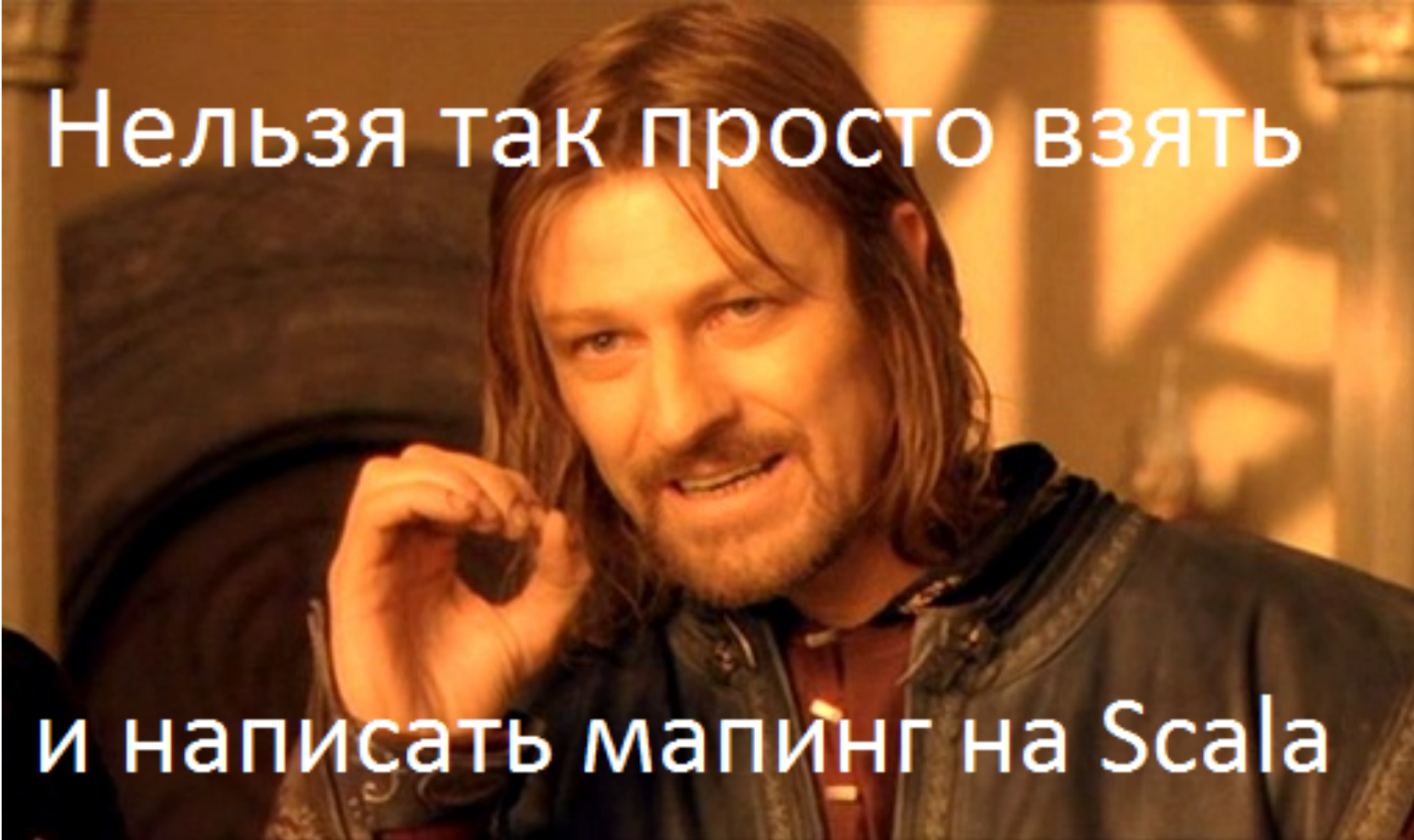
1. Компактный DSL
2. Код на Groovy компактнее Java
3. Nomin сам создаёт коллекции
4. Можно писать на Java
5. Код проекта хорош, доступен в hg и покрыт тестами
6. Groovy сейчас под SpringSource и под VMware
7. В Groovy 2.0 появились @TypeChecked и @CompileStatic

Nomin - минусы



1. Это не маппинг, а конфигурация маппинга
2. Нельзя продебажить
3. Нет поддержки компилятора и IDE
4. Описки маппинга вылетают в runtime
5. Требует высокой степени покрытия unit tests
6. Cobertura ошибочно показывает ~100%
7. Stacktrace неочевиден
8. Нет активности на SourceForge с 2011 года

Маппинг на Scala DSL решит все проблемы
прагматичного программиста?



Нельзя так просто взять

и написать мапинг на Scala

- ❖ Spring 3 Type Conversion
- ❖ Transmorph
- ❖ Dozer
- ❖ ModelBridge
- ❖ Nomin
- ◆ **ModelMapper**

ModelMapper (by Jonathan Halterman)



```
public class PersonMap
    extends PropertyMap<Person, PersonDTO>() {
    ...
    map().setName(source.getFirstName());
    map().setEmployer("Luxoft");
    map(source.getAge()).setAgeString(null);
    map(source.getAgeString()).setAge((short) 0);
    map(21).setAgeString(null);
    map().getCustomer().setName(
        source.getPerson().getFirstName());
    using(personToStreetConvertor).map(source).setStreet(null);
    with(managerProvider).map().setManager(source.getPerson());
}
```

ModelMapper - converters

```
Converter<Person, Street> personToStreetConverter =  
    new AbstractConverter<Person, Street>() {  
        @Override  
        protected Street convert(Person person) {  
            return person == null ? null : person.getStreet();  
        }  
    };
```

ModelMapper - providers

```
Provider<Person> managerProvider =  
    new AbstractProvider<Person>() {  
        @Override  
        public Person get() {  
            return new Person("Vasya", "Pupkin", 42);  
        }  
    }
```

ModelMapper - conditions

```
Condition notNull = new Condition() {  
    public boolean applies (MappingContext<?, ?> context) {  
        return context.getSource() != null;  
    }  
};
```

```
when(notNull).map().setName(source.getName());  
when(someCondition)  
    .with(personProvider)  
    .using(personConverter)  
    .map().setPerson(source.getPerson());  
when(Conditions.and(txActive, inScope))  
    .map().setRequest(source.getRequest());
```

Что-то
напоминает...
Mockito?

ModelMapper - generics

Так работает ?

```
List<Integer> numbers = buildIntegers();
```

```
List<String> characters = new ArrayList<String>();
```

```
modelMapper.map(integers, characters);
```

ModelMapper - generics

~~Так работает? НЕТ!~~

~~List<Integer> numbers = buildIntegers();~~

~~List<String> characters = new ArrayList<String>();~~

~~modelMapper.map(integers, characters);~~

Сработает так:

List<Integer> numbers = buildIntegers();

Type listType = new TypeToken<List<String>>(){}.getType();

List<String> characters = modelMapper.map(numbers, listType);

ModelMapper - matching

```
public class Person {  
    private Address address;  
}  
  
public class Address {  
    private String street;  
    private String city;  
}
```

```
public class PersonDTO {  
    private String addressStreet;  
    private String addressCity;  
}
```

Фазы матчинга и точки кастомизации:

eligibility -> transformation -> tokenization -> matching -> handling ambiguity

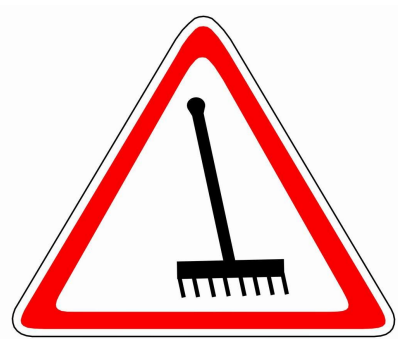
NamingConvention, NameTransformer, NameTokenizer, MatchingStrategy

ModelMapper - плюсы



1. “Живой” проект на github версии 0.6.1 с юнит-тестами
2. Поддержка компилятора, поддержка IDE, рефакторинги
3. Маппинг декларативный, простой и понятный
4. Минимальный набор фишек: условия, конвертеры
5. “Умный” матчинг для имплицитного маппинга

ModelMapper - минусы



1. это не маппинг, а конфигурация маппинга
2. не продебажить
3. нет поддержки маппинга коллекций

ИТОГИ

ИТОГИ - инструменты для маппинга



- ❑ reflection и cglib FastMethod
- ❑ Аннотации: compile-time and runtime
- ❑ JSR 269
- ❑ Генерация java кода
- ❑ Генерация байт кода: Javasist, Bcel, javac, есj
- ❑ Магия Eclipse: Xtext и EMF
- ❑ Магия Groovy
- ❑ Магия Scala
- ❑ Декларативная java
- ❑ Старая добрая императивная java

ИТОГИ - номинации и победители



ИТОГИ - номинации и победители



1. Самый анти-java маппинг - XSLT

ИТОГИ - номинации и победители



1. Самый анти-java маппинг - XSLT
2. Самый малоинтрузивный маппинг - Spring

ИТОГИ - номинации и победители



1. Самый анти-java маппинг - XSLT
2. Самый малоинтрузивный маппинг - Spring
3. Самый “правильный” маппинг - Transmorf

ИТОГИ - номинации и победители



1. Самый анти-java маппинг - XSLT
2. Самый малоинтрузивный маппинг - Spring
3. Самый “правильный” маппинг - Transmorf
4. Самая универсальная либа - Dozer

ИТОГИ - номинации и победители



1. Самый анти-java маппинг - XSLT
2. Самый малоинтрузивный маппинг - Spring
3. Самый “правильный” маппинг - Transmorf
4. Самая универсальная либа - Dozer
5. Самый уродливый маппинг - программный Dozer

ИТОГИ - номинации и победители



1. Самый анти-java маппинг - XSLT
2. Самый малоинтрузивный маппинг - Spring
3. Самый “правильный” маппинг - Transmorf
4. Самая универсальная либа - Dozer
5. Самый уродливый маппинг - программный Dozer
6. Самый лаконичный маппинг - Nomin

ИТОГИ - номинации и победители



1. Самый анти-java маппинг - XSLT
2. Самый малоинтрузивный маппинг - Spring
3. Самый “правильный” маппинг - Transmorf
4. Самая универсальная либа - Dozer
5. Самый уродливый маппинг - программный Dozer
6. Самый лаконичный маппинг - Nomin
7. Самый многообещающий маппинг - Scala DSL

ИТОГИ - номинации и победители



1. Самый анти-java маппинг - XSLT
2. Самый малоинтрузивный маппинг - Spring
3. Самый “правильный” маппинг - Transmorf
4. Самая универсальная либа - Dozer
5. Самый уродливый маппинг - программный Dozer
6. Самый лаконичный маппинг - Nomin
7. Самый многообещающий маппинг - Scala DSL
8. Самый быстрый маппинг - императивная java

ИТОГИ - номинации и победители



1. Самый анти-java маппинг - XSLT
2. Самый малоинтрузивный маппинг - Spring
3. Самый “правильный” маппинг - Transmorf
4. Самая универсальная либа - Dozer
5. Самый уродливый маппинг - программный Dozer
6. Самый лаконичный маппинг - Nomin
7. Самый многообещающий маппинг - Scala DSL
8. Самый быстрый маппинг - императивная java
9. Самая “типичная” проблема маппинга - type-erasure

ИТОГИ - номинации и победители



1. Самый анти-java маппинг - XSLT
2. Самый малоинтрузивный маппинг - Spring
3. Самый “правильный” маппинг - Transmorf
4. Самая универсальная либа - Dozer
5. Самый уродливый маппинг - программный Dozer
6. Самый лаконичный маппинг - Nomin
7. Самый многообещающий маппинг - Scala DSL
8. Самый быстрый маппинг - императивная java
9. Самая “типичная” проблема маппинга - type-erasure
10. Самое редкое слово доклада - EJB

P.S. Что делать, если я проспал весь доклад?



```
if (iHaveSpring()) useSpring3TypeConverterAPI()

else createCustomConverterFactory();

if (iLikeGroovy()) {

    useNomin(); createManyUnitTests();

} else if (iWantToWriteInJavaOnly()) {

    if (iWantToDebug()) useTransmorf();

    else { useModelMapper(); createManyUnitTests(); }

} else if (iWantSomeMagic()) {

    createMyOwnScalaMappingDSL(); tryCodeGeneration();

} else {

    useDozerLikeOthersDo(); createManyUnitTests();

}
```

Спасибо за внимание и лёгкого Вам маппинга!

А можно вопрос?