



# UrsaJ: HTTP File Storage

**Кузьма Деретюк**  
**[kuzma.deretuke@gmail.com](mailto:kuzma.deretuke@gmail.com)**



# Введение: план

- \* Какую проблему решаем
- \* Файловое хранилище
- \* Зачем это вам
- \* Демо
- \* Вопросы



Какую проблему решаем?



# Как веб приложение работает с файлами?

- \* Загружает/отдаёт через сервер приложений
- \* Хранит в файловой системе приложения
- \* Все операции вне транзакций



# Хранить файлы в приложении

- \* Велосипед для управления файлами
- \* I/O нагрузка на сервер приложений
- \* Решение плохо масштабируется
- \* Сложно сохранить консистентность при резервном копировании / восстановлении



# Хранить данные в базе данных

- \* Стандартный драйвер и язык SQL запросов
- \* Нагрузка на сервер базы данных
- \* Решение гибко масштабируется
- \* Гарантированная консистентность



# Хранить файлы в файловом хранилище

- \* Удобное API для управления файлами
- \* I/O нагрузка на сервер файлового хранилища
- \* Решение гибко масштабируется
- \* Гарантированная консистентность



# Файловое хранилище

## **UrsaJ: HFS**



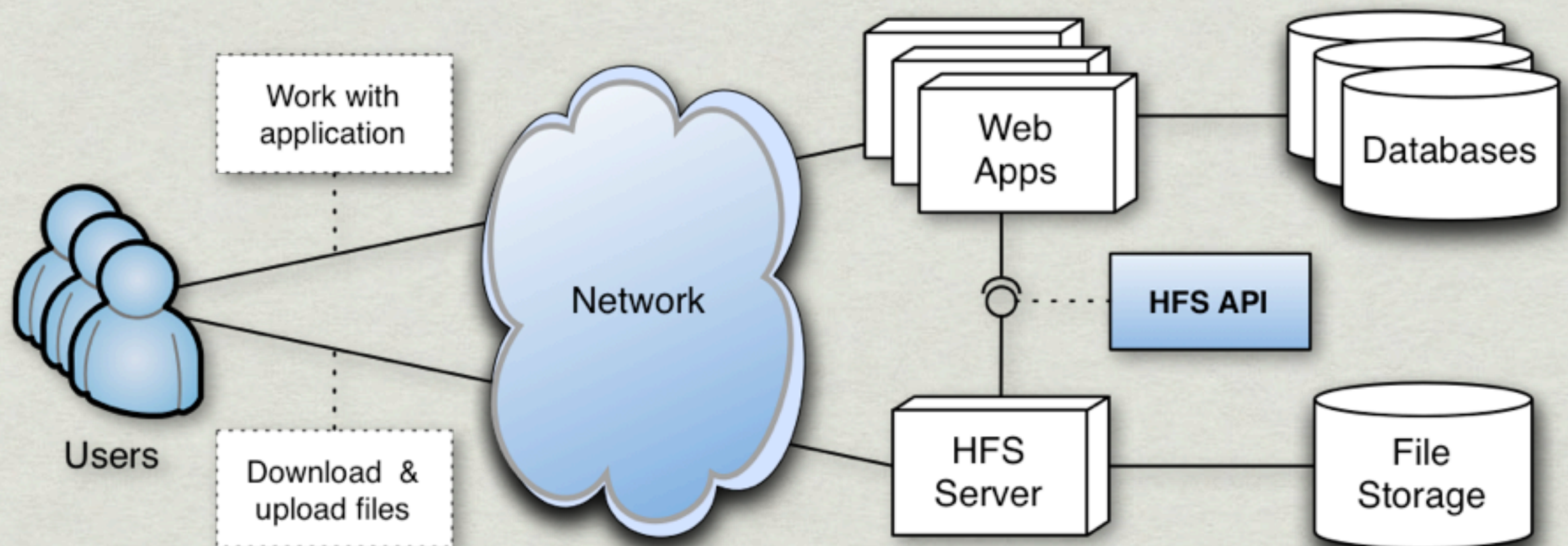
# Файловое хранилище

## UrsaJ: HFS

- ✱ Обеспечивает загрузку и публикацию файлов
- ✱ Упрощает разработку веб приложений
- ✱ Работает в вашей инфраструктуре



# Инфраструктура





# Коммуникация: токены

- \* Токен - упакованное, подписанное сообщение

**`token = Base64.encode(Cipher.sign(message))`**

- \* Обмен токенами - через агент пользователя



# Консистентность систем

- \* Файл появляется, когда сохранён в файловом хранилище: ID + Info + Expiration => Token
- \* Агент пользователя передает на сервер приложений токен загруженного файла
- \* Ваше приложение регистрирует загруженный файл в базе данных: Token => Upload Info
- \* Сборщик мусора проверяет актуальность хранимых файлов



# Сборщик мусора

- ✱ Коллекция файлов упорядочена по ID
- ✱ GC опрашивает сервер приложений о живых файлах в заданном диапазоне
- ✱ GC обходит все файлы хранилища в заданном диапазоне
- ✱ Перемещает в корзину мертвые файлы



# Client API

```
interface HfsClient {  
    String createUploadUri();  
    String createPublishUri(UUID fileId, String fileName);  
    HfsUploadInfo parseUploadInfo(String token);  
    HfsGcRequest parseGcRequest(String token);  
}
```



# Конфигурация файлового хранилища

```
<bean class="com.ursaj.hfs.store.HfsDefaultStore">  
    <property name="hosts" value="localhost, 127.0.0.1, 192.168.1.1"/>  
    <property name="homeDir" value="webapps/ROOT"/>  
    <property name="privateKey" value="s3cret"/>  
    <property name="cleanupUri" value="http://app.uri/cleanup?token="/>  
</bean>
```



Зачем это вам



# Разработчику

- ✱ Не надо заботиться о сохранении файлов: файлы уже загружены, сохранены и доставлены вам в виде ID + Meta
- ✱ Не надо заботиться об удалении файлов: просто сотрите запись о нём в базе данных
- ✱ Не надо заботиться о доставке файлов: опубликуйте ссылку на файл по его ID



# Администратору

- \* Гибкость: один сервер может обслуживать несколько хранилищ
- \* Масштабируемость: несколько серверов могут обслуживать одно хранилище
- \* Простота: модель консистентности упрощает создание и восстановление резервных копий



# Менеджеру

- ✱ Разработка приложений становится проще, а значит быстрее и дешевле
- ✱ IT инфраструктура легче балансируется за счёт более узкой специализации приложений



Демо



# Вопросы



# Контакты

- ✱ UrsaJ: HTTP File Storage  
<http://ursaj.com>
- ✱ Кузьма Деретюк  
[kuzma.deretuke@gmail.com](mailto:kuzma.deretuke@gmail.com)