

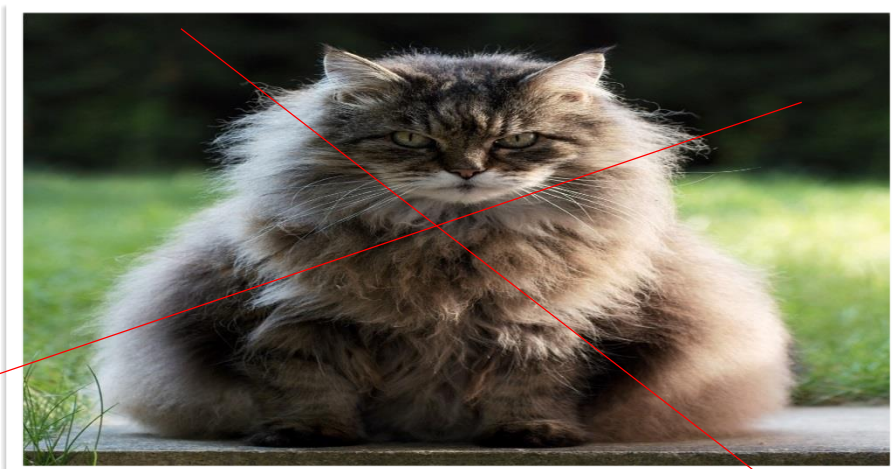
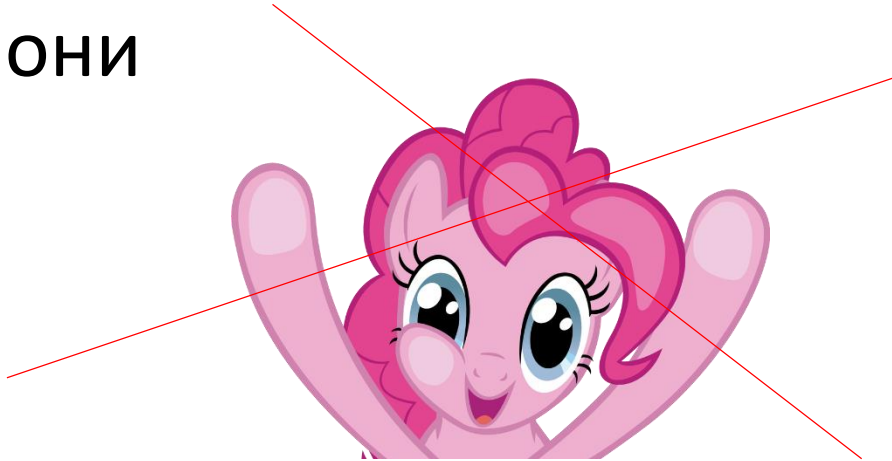
# Spring 4

Евгений Борисов  
bsevgeny@gmail.com



# Анти-Шипилёвский слайд и не только, а-ля «дисклеЙмер»

- В этом докладе нет боли, крови, кишок и расчленёнки
- Но в этом докладе не будет розовых котиков и пушистых пони



- Более того, в этом докладе нету даже Боромира



**НЕЛЬЗЯ ПРОСТО ТАК...**



Да ты уже достал всех



# В данном докладе будут использованы

- Gradle 1
- Groovy 2
- Spring 4
- Java 8
- IntelliJ ~~16~~

# В данном докладе будут использованы

- Gradle 1
- Groovy 2
- Spring 4
- Java 8
- IntelliJ 13

Сегодня в программе:

- Массовые зачистки которые устроил спринг 4
- Новые фишки из JEE 7 которые будут поддерживаться
- Полная поддержка для новых фишек в Java 8
- Новые фишки в спринг 4
- Интеграция Спринга и Груви
- **И наконец...**

# Смерть XML-у





**ГДЕ ВСЕ НАШИ УСТАРЕВШИЕ БИБЛИОТЕКИ?**



**В ПЕЧКУ ИХ!!!**

# Спринг 4 начинает новую точку отсчёта

- **В спринге:**
  - Выброшены все устаревшие библиотеки
  - Выброшены почти все устаревшие методы
- **Для джавы поддерживается только:**
  - Java SE 6+
  - Java EE 6+ (Servlet 3.0 focused, Servlet 2.5 compatible)
- **Для 3-d party библиотек**
  - Поддержка с 2010 года и старше
  - Например Hibernate 3.6+, Quartz 1.8+, EhCache 2.1+

# Что новое из JEE поддерживается?

- **JMS 2.0**
- **JTA 1.2**
- **JPA 2.1**
- **Bean Validation 1.1**
- **JSR-236 Concurrency Utilities**
- **JSR-107 JCache**

Благодаря лямбда-выражениям и указателям  
на методы...

- `JdbcTemplate`, `JmsTemplate`, `TransactionTemplate`... будут лучше

**До**

**После**

Давайте посмотрим как это выглядит на деле





# JSR 310

- `@DateTimeFormat(pattern="M/d/yy h:mm")`  
`private LocalDateTime dateTimeWithFormat;`
- `@DateTimeFormat(iso= DateTimeFormat.ISO.DATE)`  
`private LocalDateTime dateTimeWithFormat;`
- Будет работать для Spring MVC, SpEL и.т.п

# Повторные аннотации

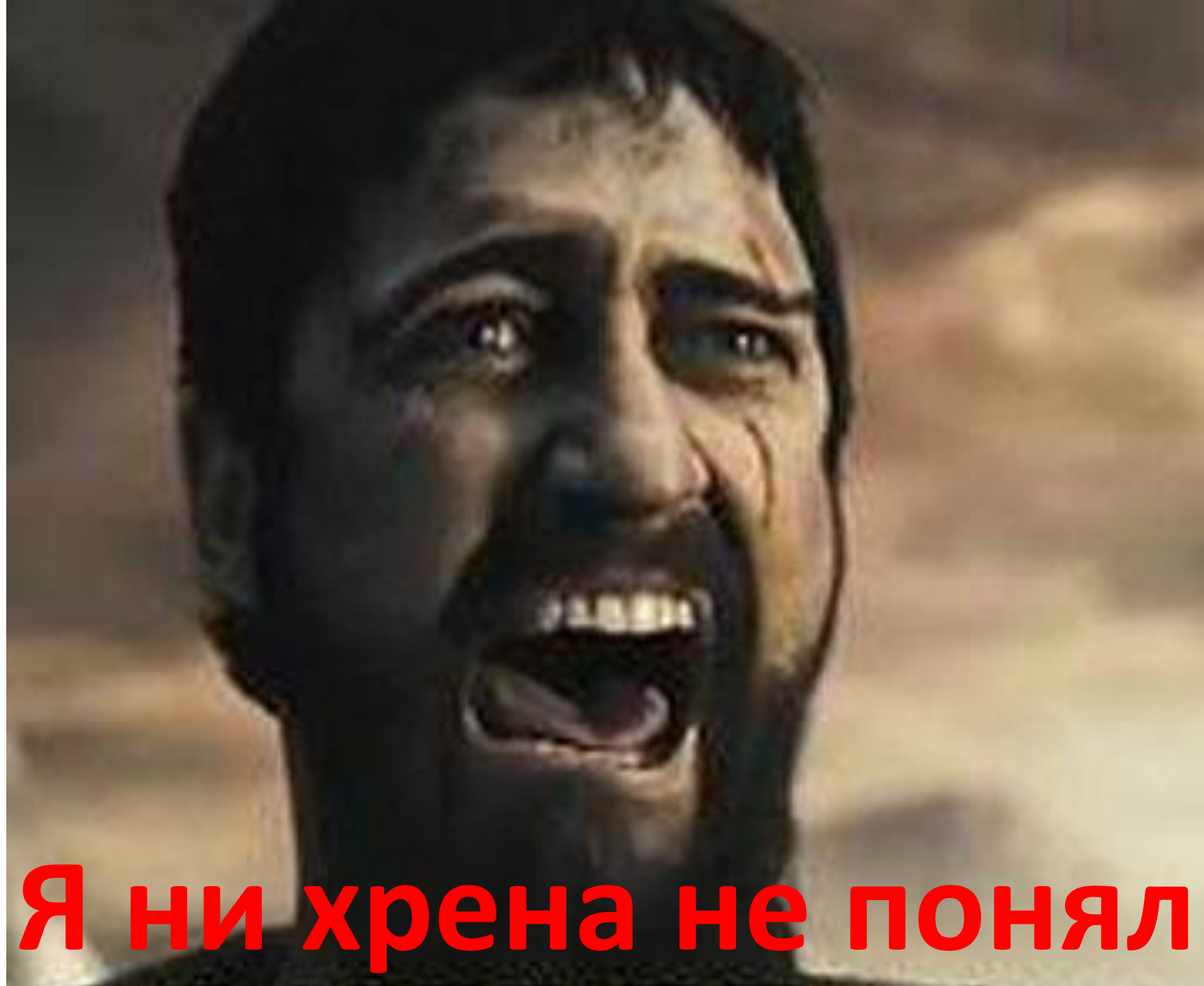
- В джаве 8 появилась новая мета аннотация: `@Repeatable`
- Все аннотации являющиеся `@Repeatable` можно поставить несколько раз над одним и тем же типом



Ммминуточку, а что будет возвращать `getAnnotation` когда их будет несколько?

# Повторные аннотации

- Каждая повторная аннотация указывает другую аннотацию, которая в себе держит лист первых аннотаций
- И в Runtime, повторная аннотация, приведет к созданию хандлера, который будет держать в себе лист этих аннотаций



**Я ни хрена не понял**

# Что можно вытащить через Reflection?

- Метадату класса
- Метадату филда
- Метадату метода
- Метадату конструктора
  - Annotations, Modifiers, Exception types
  - Тип параметров
- А можно ли вытащить название параметров?

Тут надо сначала показать фокус...





# Новые фишки в спринге



- Вот тут то мне карты и пошла...

# Порядок впрыскивания

- Когда лист определялся через XML порядок бинов в нём можно было контролировать.
- А что будет, если:
- `@Autowired`  
`private List<Quoter> quoters;`
- В лучшем случае по алфавиту
- А вот Спринг 4 решил эту проблему

# Кастомные аннотации



# Кастомные аннотации

- Можно писать свои аннотации, которые «наследуют от спринговых»
- Вот только пользоваться их параметрами не получится.
- Можно конечно определить свои, такие же, но толку не будет
- **Спринг 4 это изменил**

# Кастомные аннотации

- `@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)`  
`@Transactional`  
**public @interface** `MyTransactional` {  
    `Propagation propagation()` **default** `Propagation.REQUIRES_NEW`;  
}
- `@MyTransactional`  
**public class** `MyService` {...}

# Впрыскивание с учётом дженерика

- `@Component`  
`public class` MyRepository<Customer> `implements`  
Repository {  
}
- `@MyTransactional`  
`public class` MyService {  
    `@Autowired`  
    `private` Repository<Customer> `repository;`  
}

# @Conditional

- Предоставляет более гибкую и динамическую модель определения бинов
- Наподобие профилей из Spring 3.1, но лучше
- Может быть использован для умных значений по умолчанию



Игра

Обычный режим

Режим Бога



Военкомат скрывался от Чака Норриса,  
пока ему не исполнилось 27 лет

# Спринг и Груви – братья навек





# Что вы думаете про бины написанные на Груви



Они не  
работают!!!!

Как не  
работают???



A close-up photograph of a baby's face, looking slightly to the left with a curious expression. The baby has light skin, dark eyes, and a small nose. A blue thought bubble is positioned in the upper right corner of the image, containing white text. The background is blurred, showing what appears to be a wooden surface.

А в 4 Спринге они АОР  
для груви починили...

# Почему ты пишешь бины на груви?

- Потому что я могу
- Потому что так быстрее и проще
- Потому что если бин груви завернуть в скрипт, то он может динамически перезагружаться
- `<beans>`
  - `<lang:groovy refresh-check-delay="1000"`
    - `id="calculator"`
    - `script-source="classpath:calculator.groovy" />`
  - `</beans>`



Смерть XML-ам!!!



# Чем был хорош XML

- Можно менять конфигурацию, не перекомпилируя
- Не программисты могли с ним работать
- Очень удобен для delivery-ориентированных компаний



# Конфигурация на Груви

- Можно не только менять конфигурацию не перекомпилируя, но и не перезагружая сервер
- Груви скрипт для не программистов может быть не сложнее xml-а
- Еще более удобно для delivery-ориентированных компаний
- Крайне удобно для тестирования и разработки

# Как он будет выглядеть?

- beans = {

- bookRepository(BookRepositoryImpl)

- bookStore(BookStoreImpl) {
    - repository = ref(bookRepository)

- }

- **new** GroovyScriptApplicationContext ("classpath:context.groovy");

# Что есть сегодня?

- Есть Spring 4 – milestone 3
- Java 8 developer preview
- Есть IntelliJ 13 - early access
- Gradle 1.8 Не все тесты будут работать
- Groovy 2.1

Так что на спринг 4 переходить?

